Commission Régionale Arbitrage

Guide de l'arbitre

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton

CHAMPAGNE-ARDENNE BADMINTON

Sommaire

*Adoption : **29 mars 2014** - Application : **01 septembre 2014** - Validité : **permanente***

Faites du Bad en Champagne-Ardenne

Notions de base ..... page 3

Article 1. Avant une rencontre
Article 2. Pendant une rencontre
Article 3. Terminologie lors d'une rencontre
Article 3.1. Annonce de début de match
Article 3.1.1. Rencontre de simple
Article 3.1.2. Rencontre de double
Article 3.2. Annonce du score au cours du match
Article 3.3. Annonce de fin de set
Article 3.3.1 Rencontre de simple
Article 3.3.2 Rencontre de double

Mode d'emploi de la feuille de score ..... page 5

Article 1. Avant le match
Article 2. A la fin d'un échange
Article 3. A la fin d'un set ou d'un match
Article 4. Notations particulières

Feuille de score..... page 8

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton
9 C rue de la Pompelle - 51100 Reims - 03 26 89 26 33

Arbitrage

www.lcabad.fr

Ce guide est à destination de tous les juges-arbitres de Champagne-Ardenne et doit être appliqué lors de chaque compétition se déroulant sur le territoire de la ligue.

Article 1. Avant une rencontre

La veille, penser à préparer :

- polo vert, pantalon noir et chaussures noires ;
- chronomètre ;
- jeton ou pièce de monnaie ;
- cartons ;
- stylo ;
- mètre ;
- classeur des règles de l'arbitre et/ou tablette.

Le jour même :

- se présenter au juge-arbitre et à la table de marque ;
- prendre connaissance du règlement particulier du tournoi.

Article 2. Pendant une rencontre

- Accueillir les joueurs (vérifier qui est qui), effectuer le tirage au sort ;
- demander aux joueurs de tester les volants, noter l'heure de début de rencontre lorsque l'on annonce : « zéro égalité, jouez ».

Article 3. Terminologie lors d'une rencontre

Article 3.1. Annonce de début de match

Article 3.1.1. Rencontre de simple

« Mesdames et messieurs, à ma droite [Prénom, NOM] et à ma gauche [Prénom, NOM]. [Prénom, NOM] au service. Zéro égalité, Jouez. »

Si le serveur gagne le point, annoncer le score : « 1-0 ».

Si le serveur perd le point, annoncer : « service perdu, 0-1 ».

Article 3.1.2. Rencontre de double

« Mesdames et messieurs, à ma droite [Prénom, NOM - Prénom, NOM] et à ma gauche [Prénom, NOM - Prénom, NOM]. [Prénom, NOM] au service sur [Prénom, NOM]. Zéro égalité, Jouez. »

Pour le score, se référer au point ci-dessus.

Article 3.2. Annonce du score au cours du match

Si le serveur gagne le point, annoncer le score, par exemple « 12-10. »

Si le serveur perd le point, annoncer, par exemple : « service perdu, 11-13. »

Article 3.3. Annonce de fin de set

En fin de set, lorsque un joueur (ou une équipe) arrive à 20 points, annoncer : « 20, point de set, 18 », « 29, point de set, 28 » ou « 29, point de set, égalité » par exemple.

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton
9 C rue de la Pompelle - 51100 Reims - 03 26 89 26 33

Article 3.3.1. Rencontre de simple

Dès la fin du dernier point, annoncer : « Set », puis une fois que les joueurs ont changé de côté, annoncer : « Premier set remporté par {Prénom, NOM], le score. Arrêt de jeu de 120 secondes. »

Si le deuxième set est remporté par le joueur adverse, annoncer : « Set » puis une fois que les joueurs ont changé de côté, annoncer : « Deuxième set remporté par {Prénom, NOM], le score. 1 set égalité. Arrêt de jeu de 120 secondes ».

A la reprise, annoncer : « Dernier set. Zéro égalité. Jouez. »

Article 3.3.2. Rencontre de double

Dès la fin du denier point, annoncer : « Set » puis une fois que les joueurs ont changé de côté, annoncer : « Premier (ou deuxième) set remporté par {Prénom, NOM - Prénom, NOM], le score. Arrêt de jeu de 120 secondes. »

Si le deuxième set est remporté par la paire adverse, annoncer : « Set » puis une fois que les joueurs ont changé de côté, annoncer : « Deuxième set remporté par {Prénom, NOM-Prénom, NOM], le score. 1 set égalité. Arrêt de jeu de 120 secondes. »

A la reprise annoncer : « Dernier set. Zéro égalité. Jouez. »

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton
9 C rue de la Pompelle - 51100 Reims - 03 26 89 26 33
www.lcabad.fr

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton
9 C rue de la Pompelle - 51100 Reims - 03 26 89 26 33

Mode d'emploi de la feuille de score

*Adoption : **29 mars 2014** - Application : **01 septembre 2014** - Validité : **permanente***

Faites du Bad en Champagne-Ardenne

Cette feuille de score permet d'enregistrer tout ce qui se passe pendant un match, le principe étant qu'à la fin de chaque échange, l'arbitre doit inscrire quelque chose sur la feuille : un point est marqué lors de chaque échange.

La feuille de score comporte six rangées de quatre lignes. Elle permet d'enregistrer des matchs longs, mais dans le cas de match exceptionnellement longs, il peut être nécessaire d'utiliser une seconde feuille pour terminer le match.

Article 1. Avant le match

- Inscrire les noms des joueurs sur au moins six rangées. En général, la feuille est remplie lors de l'utilisation de l'informatique par la table de marque ;
- Une fois le tirage au sort effectué, inscrire dans la case suivant le nom, pour le premier set seulement :
  - en simple : « S » en face du nom du serveur ;
  - en double : « S » en face du nom du serveur et « R » en face du nom du receveur, c'est-à-dire en face des joueurs placés à droite dans chaque équipe.
- Inscrire dans la première rangée, sur la ligne correspondant au joueur (à l'équipe) au service, le score du serveur : « 0 », c'est-à-dire un zéro, dans la première case. On fait de même pour le receveur car c'est son partenaire qui sera le premier serveur de cette équipe et qui servira à gauche car le score sera obligatoirement pour eux égal à 1 ;
- Noter dans l'emplacement prévu près des noms des joueurs l'équipe sur la droite et l'équipe sur la gauche de l'arbitre au début du match.

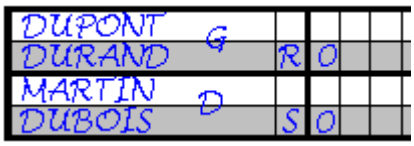

Figure 1 - Préparation de la feuille de match

Article 2. A la fin d'un échange

- Quand le joueur (ou l'équipe) au service a gagné l'échange, un point est marqué ; Inscrire le nouveau score du serveur, dans la case suivant la dernière case remplie et sur la même ligne ;
- Quand le joueur (ou l'équipe) au service a perdu l'échange, le joueur (ou l'équipe) adverse marque le point :
  - en simple, le joueur perd le service et le joueur adverse devient le serveur ; Inscrire le score du nouveau serveur sur l'autre ligne de la rangée en avançant d'une case,
  - en double, comme il n'y a qu'un seul service par équipe, l'équipe perd le service et l'équipe adverse marque un point et c'est le partenaire du receveur de l'échange qui vient de se terminer qui devient serveur. Il sert du côté **droit** quand le nouveau score est **pair** et du côté **gauche** quand ce score est impair.

- Inscrire le score de la nouvelle équipe au service en avançant d'une case vers la droite dans la ligne correspondant au nouveau serveur.

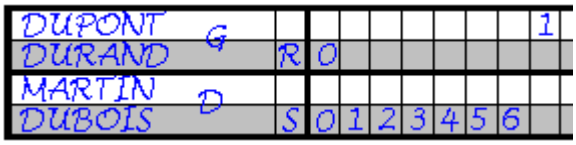

Figure 2 - Feuille de score pendant un match

Remarques :

- Toujours inscrire le score dans la case suivant la dernière case remplie (que l'on écrive sur la même ligne ou que l'on change de ligne). Ceci permet ainsi de toujours savoir quelle est l'équipe et le joueur au service ; c'est celle pour laquelle la case la plus à droite a été remplie (voir figure 2) ;
- A la fin de la rangée, passer à la rangée suivante et inscrire à nouveau le score du joueur au service, dans la première case de la ligne de ce joueur (voir figure 3) ;
- Lorsqu'il y a des prolongations à 20 égalité, barrer d'un trait oblique la case suivant la dernière case remplie, sur les quatre lignes de la rangée et inscrire sur la ligne qui correspond au joueur au service le score (voir figure 3) ;
- C'est seulement en marquant sur leur service que les joueurs d'une équipe permutent pour respecter le score pair ou impair.

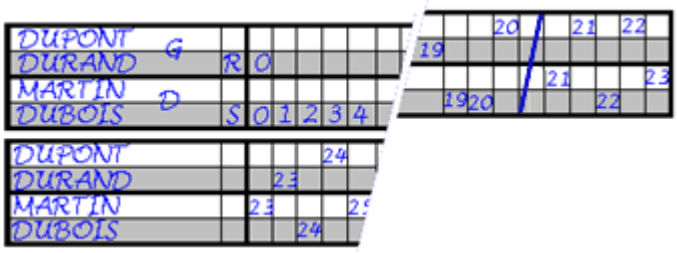

Figure 3 - Feuille de score remplie

Article 3. A la fin d'un set ou d'un match

- Inscrire à la suite de la dernière case remplie, le score atteint par chaque joueur (équipe) à la fin de chaque set et entourer le résultat ;
- Reporter également le sore dans les cases prévues à cet effet, en haut de la feuille à côté des noms ;
- À la fin du match, inscrire l'heure précise de la fin du match, noter la durée du match et signer la feuille. Pour le score, se référer au point ci-dessus.

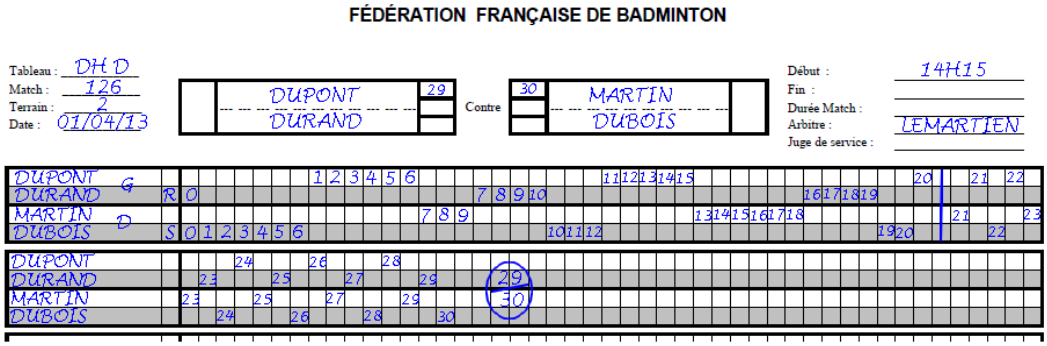

Figure 4 - Feuille en fin de set

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton
9 C rue de la Pompelle - 51100 Reims - 03 26 89 26 33
www.lcabad.fr

Article 4. Notations particulières

- avertissement A ;
- faute F ;
- appel du juge-arbitre sur le terrain JA ;
- suspension de jeu S ;
- Blessure B ;
- Disqualification par le juge-arbitre D ;
- abandon Ab.

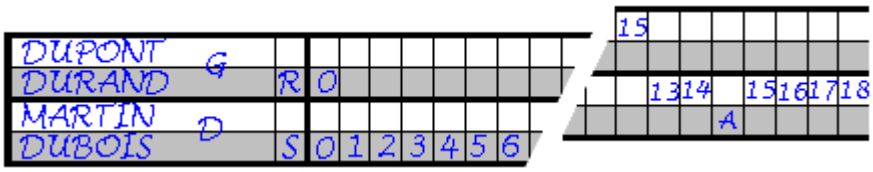

Figure 5 - Feuille de score avec avertissement

Ligue Champagne-Ardenne de Badminton
9 C rue de la Pompelle - 51100 Reims - 03 26 89 26 33
www.lcabad.fr

FEDERATION FRANÇAISE DE BADMINTON

Tableau : _____
Match : _____
Terrain : _____
Date : _____

	--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---			

Contre

	--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---	

Début : _____
Fin : _____
Durée Match : _____
Arbitre : _____
Juge de service : _____

| | | | |